

◦ Von den Machern von ◦
"Ein Waldmann wollte Hochzeit machen"
& "Altes aus Neuenstein"

Franziskus
in

IM WALD
IST DIE
HÖLLE LOS

Regie: Trugbild.org

◦ April 9.-12. 2015 ◦

DIE TRUGBILD.ORG(A) PRÄSENTIERT EIN PHÖNIXSPIEL AUS DER REIHE GESCHICHTEN AUS NEUENSTEIN. PLOT, IDEE, KOSTÜME, GRAFIKEN, SPECIAL-EFFECTS, MONSTERDESIGN, CASTING UND PRODUKTION VON UND DURCH DIE TRUGBILD.ORG(A). INFORMATIONEN UNTER WWW.TRUGBILD.ORG

Es naht der Tag des Früh-Bieres und Neuenstein lädt ein!

Es ist wieder soweit! Neuenstein ruft zum heitern Feste!
Auch wenn sich einige rückradlose Traschmäuler, mit üblen
Mähren von tödlichen Gefahren aus unserem Forst und anderen
erstunkenen und erlogenen Gerüchten das Maul über uns
zerreißen bleiben wir guter Dinge.

Darum laden wir jeden tapferen Recken und jedes gestandene
Weib in unser beschauliches Dorf.

Die Biere sind billig und die Braten fett und am Ende
wirst du eine Menge zu erzählen haben.

Also packe deinen Beutel und raffe deinen Rock, der Tag
des Früh-Bieres erwartet dich in Neuenstein!

Euer

Waldemar Glückauf

in Neuenstein!

knapp. Solltet
ein bodenständiges
Handwerk zu erlernen, findet
Euch ein auf dem Marktplatze der
Gemeinde Neuenstein. Lohn und
Brot stehen in Aussicht, darüber
hinaus lernt Ihr fürs Leben
in den traditionellen Gewerken
der Handwerkszünfte.



„Im Wald ist die Hölle los“

ist ein Lowpower – Abenteuer – Con. Bei dieser Veranstaltung handelt es sich um ein klassisches Rollenspiel mit vielen Rätseln, für Charaktere bis zu 50 EP (ca. 10 Contage). Alle Plots und Abenteuer sind so ausgelegt, dass sie ohne regelspezifische Fähigkeiten gelöst werden können.

Um ein stimmiges Abenteuerambiente zu bieten, sind folgende Charakterklassen zugelassen:

Waldläufer, Schurken, Glücksritter, Abenteurer und Charaktere mit Waldverbundenheit

Daher bitten wir um Verständnis, dass wir folgende Charaktere und Rassen nicht zum Spiel zulassen:

Ritter, Adlige, Botschafter, Stadtbewohner, Soldaten, Priester (aller Gottheiten) sowie Schattenelfen, Orks und Trolle

Wir haben sehr gute Erfahrungen mit diesen Einschränkungen gemacht. Vielmehr bieten wir allen Teilnehmern die Möglichkeit sich ebenbürtig in das Spiel einzubringen.

Wenn Du Dir nicht sicher bist, ob Deine Charakteridee zu unserer Veranstaltung passt, beraten wir Dich gerne.

Die Veranstaltung findet in einem Mittelalterdorf südlich von Göttingen statt. Das gesamte Veranstaltungsgelände befindet sich im Wald, und verfügt zusätzlich über einen Zeltplatz, eine Jugendherberge und einen Badesee.

Termin:

Do. 09.04. – So. 12.04.2015 (Sonntagmorgen findet kein Spiel mehr statt)

Unterbringung:

- Herbergsbetten (begrenzt auf 24 Plätze - eigene dreiteilige Bettwäsche und Hausschuhe notwendig)
- Eigene Zelte

Verpflegung: (zubereitet durch unseren Orga-Koch in einer ins Spiel eingebundenen, mittelalterlichen Küche)

- Abends: Donnerstag, Freitag ein warmes Mahl und Samstagabend Buffet
- Mittags: Freitag und Samstagmittag Schöpfgerichte, wie Gulasch oder Suppe
- Nachmittags: Freitag und Samstagnachmittag verschiedene frisch zubereitete Kleinigkeiten für schmales Geld

Bitte beachten: Frühstück ist kein Teil der Verpflegung und muss selbst organisiert werden.

Für Vegetarier gibt es für alle Gerichte eine vegetarische Alternative.

Regelwerk:

- Phönixregelwerk (an dieser Stelle weisen wir darauf hin, dass uns ein gutes Rollenspiel wichtiger ist als Regelfeinheiten.)
- Wir lassen Charaktere bis maximal vergebenen 50 EP zu.

Veranstaltungsbeitrag:

Ab	01.09.2014	01.12.2014	01.02.2015	01.04.2015
SC	125,00	135,00	150,00	Anmeldeschluss
-	Herbergsunterbringung + 20€			

Zusätzliche Kosten vor Ort:

- 10€ Platzkaution (für Zimmer oder Zeltplatz)
- 10€ Wirtshauskarte

[Weitere Infos zur Veranstaltung auf http://www.trugbild.org](http://www.trugbild.org)

Wir sehen uns auf der Veranstaltung!
Deine *Trugbild.org(a)*

Zusatzinfo für interessierte Dorfbewohner:

Wir bieten Dir die Möglichkeit eine Rolle im Mittelalterdorf als GSC zu spielen. Gerne kannst Du Dir dafür einen eigenen Charakter überlegen und ihn uns vorschlagen. Alternativ kannst du natürlich gerne mit uns in Kontakt treten um zu erfahren welche Rollen im Dorf von uns noch direkt vergeben werden. Das von den GSC bespielte Mittelalterdorf bietet verschiedene Häuser die von den GSC mit Leben gefüllt werden sollen.

Häuser im Mittelalterdorf:

- Taverne
- Schmiede
- Schreinerei
- Töpferei
- Küchenhaus
- Freies Haus (Händler)
- Kirche (Tempel)

Alle Gebäude sind mit Holzöfen und entsprechendem Inventar ausgestattet (ggf. ist eine Übernachtung in den Gebäuden möglich).

Neben diesen geschlossenen Gebäuden gibt es im Dorf noch eine:

- Kochunterstand mit Lehmofen
- Wachhütte mit Arrestzelle
- Kräutergarten
- Strohschuppen
- Dorfwall, teilweise mit Wehrgang

Gerne unterstützen wir passende GSC Konzepte durch Einbinden in unsere Plots, mit Material oder einem entgegenkommen beim Teilnehmerbeitrag.

